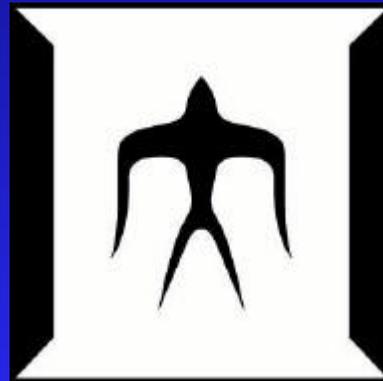


# T.I.Tech. Revival Plan

～ 明るくフェアな強いチームづくりを目指して～



2001/10/20

# リバイバルプラン概要

はじめに

) 診断

過去の結果 統計資料

過去の結果 分析および可能性

) リバイバルプラン

・策定方法

・主な内容

効果

) 必達目標

まとめ

# 診断(攻撃編)

	'01 春	目標	秋オープン	秋公式戦	春オープン
得点圏打席	12.6	-	17	14.2	18.5
得点圏打率	.238	.416	.178	.188	.247
盗塁	1	2.5	3.8	2.3	3
TA	.567	.903	.761	.679	.945
憤死	1.8	0	1.4	2	-
失塁	2.3	0	1.3	2.5	-

# 診断(守備編)

	'01 春	目標	秋才	'01 秋	目標	春才
W.P. (P.S.)	2.2()	0.5(0)	1(0.3)	0.8(0)	0.5(0)	0.5(0.1)
被盜塁	4.7	1.5	2.5	1.8	1	2.5
バント処理	0.7	0	0.4	1	0	1
牽制	-	0	0.1	0.1	0	0.5
暴投	1.6	0	0.9	1.5	0.5	-
失策	4.2	2.6	2.1	2.9	1.5	4.3
外野失策	-	-	0.5	1	0.2	0.1
守備率	.909	.944	.950	.938	.983	.911

# イニング別被得点

投手	序盤	中盤	終盤	延長
吉田	8/29	18/30	22/24	2/4
その他	7/9	5/6	9/11	-

それぞれ「被得点/イニング」を表しています

# 分析および可能性

## 今季の問題点

- 危機意識の欠如(1つのプレー)
- 共有ビジョンや長期計画の欠如
- 目的、目標、またその実行方法の欠如
- 状況判断の欠如
- チームの勝利への貢献意識の欠如(枯れ)

勝てるチームへの変貌の可能性大

# スタッフ

主将 :吉田真人

副将 野川英剛

(チーフは2月までの暫定)

投手チーフ :林 琢磨

内野チーフ :関野裕之 (オンブズパーソン)

外野チーフ :永井崇之

打撃チーフ :河内 敦

走塁チーフ :高柳秀樹

キネシオ :高橋美紗子 マッサージ :加藤朋子

栄養:大日向妙子 障害 :松永直子

# 策定方法

プロジェクトチームの発足

チームミーティング

個人の目標の精査

# 主要内容

- ・コーチャー技術の向上

- ・盗塁技術の向上

- ・動体視力の向上

- ・リクルートの強化

- ・外野守備の強化(マシンノック)

- ・バントの強化

- ・筋力の増加(怪我の予防,基礎体力の増加,栄養)

- ・意識の改革

# 意識改革

活動：

・図書購入・管理

・knowledge management

・野球ノートの活用による練習毎の目標

・チーム戦術の理解

・コーチャーローテーション

# 盗墨技術向上+守備範囲拡大

活動：

- 動体視力トレーニング(近岡)
- Quick Response
- ロマンス坂+けんけん+レッグカール
- 動的ストレッチ+「服部」(フォーム確認)
- タイム測定
- ポジショニング



# 怪我の予防

活動：

- 筋力トレーニング(インナー+アウター)
- 栄養(プロテイン含む)
- 障害対策の知識の強化

# リクルート活動の強化

活動：

- リーダーの決定
- 全員のアイデア募集
- エントリーシート、怪我の予防の説明
- パンフレットの作成

# ヒット数の増加(得点圏含む)

活動：

- スイングスピードの向上(スピードガン)
- 変化球の打てるフォーム(壁と軸)
- イメージトレーニング
- カウント球から狙う
- ケースバッティング
- フリーのヒット数 ケースバッティングの数  
(平等から公平へ)

# 暴投抑制

活動：

- 筋トレによる肩持久力の強化
- 肩の強化(スピードガンでの評価)
- スクエアパスボール回しなど
- タイム測定
- ステップアンドスロー (ステップの練習)
- 握り替え(塁間でのクイックも)
- 外野はカットまですばやく

# 必達目標

2002年度 春季シーズン 3部昇格

2002年度 秋季シーズン 3部Aクラス



# まとめ

・勝つためのビジョンの提示

注意点:コンプライアンス

# 今後の予定

11月	月,水,金	敏捷性,基本技術
12月から1月	週1,2	障害予防,走力,バント
2月	3,4勤1休	フリー,ケース
3月	3,4勤1休	オープン戦 (公平へ)
リーグ戦期間	火,水,金,土,日	リーグ戦 (厳しく)